

# REGLER FÖR MONSTERRACE

Gäller fr o m 2017-03-29

<b>REGLER FÖR MONSTERRACE</b> .....	<b>1</b>
<i>MR 1</i> TÄVLINGSFORM.....	2
<i>MR 2</i> LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH TILLSTÅND.....	2
<b>MR 2.1</b> Lagar och föreskrifter.....	2
<i>MR 3</i> LICENSER OCH UTBILDNING.....	2
<b>MR 3.1</b> Förarutbildning.....	2
<b>MR 3.2</b> Licenser.....	2
<i>MR 4</i> TRÄNING OCH EVENEMANG (EJ TÄVLING).....	2
<b>MR 4:1</b> Ansvarig.....	2
<b>MR 4:2</b> Kontroller.....	2
<i>MR 5</i> TÄVLINGSBESTÄMMELSER.....	3
<b>MR 5:1</b> Innan tävling.....	3
MR 5:1:1 Tävlinginbjudan.....	3
MR 5:1:2 Anmälan.....	3
MR 5:1:3 Förarmeddelande.....	3
MR 5:1:4 Reklam.....	3
MR 5:1:5 Inställd eller flyttad tävling.....	3
<b>MR 5:2</b> Tävlände.....	3
MR 5:2:1 Team.....	3
MR 5:2:2 Personlig säkerhetsutrustning.....	4
MR 5:2:3 Fordon.....	5
MR 5:2:4 Tävlingsbesiktning.....	5
<b>MR 5:3</b> Funktionärer.....	5
MR 5:3:1 Tävlingsledare.....	5
MR 5:3:2 Tävlingsdomare.....	6
MR 5:3:3 Säkerhetschef.....	6
MR 5:3:4 Tävlingssekreterare.....	6
MR 5:3:5 Resultatansvarig.....	6
MR 5:3:6 Faktafunktionär.....	6
MR 5:3:7 Chefstekniker.....	7
MR 5:3:8 Teamtekniker.....	7
MR 5:3:9 Banchef.....	7
MR 5:3:10 Depåchef.....	7
MR 5:3:11 Speaker.....	7
<b>MR 5:4</b> Tävlingsjury.....	7
<b>MR 5:5</b> Tävlingsområdet.....	8
MR 5:5:1 Tävlingsbanan.....	8
MR 5:5:2 Depåer.....	8
<b>MR 5:6</b> Tävlings genomförande.....	9
MR 5:6:1 Förarmöte.....	9
MR 5:6:2 Kvalificering.....	9
MR 5:6:3 Finalomgångar.....	9
MR 5:6:3 Startregler.....	10
MR 5:6:4 Avbrytande av tävling.....	10
MR 5:6:5 Resultatlista.....	10
<i>MR 6</i> MILJÖ OCH SÄKERHET.....	11
<b>MR 6:1</b> Miljö.....	11
<b>MR 6:2</b> Säkerhet.....	11
MR 6:2:1 Räddning och bogsering.....	11
MR 6:2:2 Vid olycka.....	11
<i>MR 7</i> BESTRAFFNING, PROTEST OCH ÖVERKLAGAN.....	12
<b>MR 7:1</b> Bestraffning.....	12
MR 7:1:1 Varning.....	12
MR 7:1:2 Poängavdrag.....	12
MR 7:1:3 Diskvalifikation.....	12
<b>MR 7:2</b> Protest.....	13
<b>MR 7:3</b> Överklagan.....	13

## **MR 1 TÄVLINGSFORM**

Monsterrace är en motorsportstävling mellan två godkända monsterbilar som från stillastående start tävlar på två parallella hinderbanor. Tävlingen genomförs i princip som en dragracingtävling, fast på en kuperad bana som är ca 60-250 meter lång och ca 14 meter bred inklusive säkerhetszonen på två meter mellan banorna. Det finns en mängd olika hinder på banan, oftast i form av hopp i olika höjder.

## **MR 2 LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH TILLSTÅND**

### **MR 2.1 Lagar och föreskrifter**

Körning i terräng regleras i Terrängkörningslagen (1975:1313) och terrängkörningsförordningen (1978:594). Sker körning i terräng ska beslut om undantag från Terrängkörningslagen (1975:1313) från Länsstyrelsen finnas.

Vid arrangemang inom Monsterrace ska Rikspolisstyrelsens föreskrifter och allmänna råd om motorsport på bana (FAP512-1) och i terräng (FAP512-2) tillämpas.

### **MR 2.2 Tillstånd**

Tillstånd för att arrangera tävling, träning eller annat evenemang inom monsterrace ska inhämtas av Svenska Motorsportalliansen (SMA). Tillstånd att arrangera evenemang eller tävling ska även inhämtas från Polismyndigheten och Länsstyrelsen.

## **MR 3 LICENSER OCH UTBILDNING**

### **MR 3.1 Förarutbildning**

Teoriutbildning och körprov utförs inför utbildare och examinator utsedd av SMDA. Teoriprov sker via [www.smalic.se](http://www.smalic.se).

### **MR 3.2 Licenser**

Förare som kör monsterbil på träning, tävling eller annat evenemang med tillstånd från SMA ska ha giltig SMA-licens för förare. Åldersgräns 16 år, omyndig med vårdnadshavares tillstånd.

Årslicens löses via [www.smalic.se](http://www.smalic.se).

Engångslicens löses SMDA.

Funktionär med krav på licens ansöker via av SMDAs styrelse utsedd person. Information om kontaktperson finns på [www.smda.nu](http://www.smda.nu)

## **MR 4 TRÄNING OCH EVENEMANG (EJ TÄVLING)**

### **MR 4:1 Ansvarig**

Ansvarig tränings- eller evenemangsledares namn ska uppges i tillståndsansökningar. Denne ska inneha giltig SMA-licens för funktionär och vara på plats under hela träningen/evenemanget.

### **MR 4:2 Kontroller**

På träning eller annat evenemang ska ansvarig ledare kontrollera:

Förarlicens och legitimation

Fordonens säkerhet, funktion och utrustning

Att sjukvårdsväska, brandsläckare och telefon finns på platsen

## **MR 5 TÄVLINGSBESTÄMMELSER**

### **MR 5:1**

### **Innan tävling**

#### **MR 5:1:1**

#### **Tävlingsinbjudan**

Arrangören förbinder sig att följa det som står i Inbjudan till Monsterrace-tävling. Undantag kan av säkerhetsskäl eller på grund av sjukdom göras, och måste då godkännas av tävlingsledaren. Ändringar och information som inte kunnat lämnas i inbjudan ska meddelas alla anmälda tävlingsekipage i Förarmeddelande eller senast på Förarmöte  
SMDAs mall ska alltid användas som inbjudan till tävling, *Bilaga 4*

#### **MR 5:1:2**

#### **Anmälan**

Blanketten Anmälan till monsterrace-tävling ska alltid användas, *Bilaga 5*. Om anmäld förare är omyndig ska vårdnadshavare underteckna anmälan. Anmälan är bindande men kan återtas före anmälningstidens slut. Om anmälan inte återtas innan anmälningstidens slut är anmält tävlingsekipage skyldigt att betala anmälningsavgiften. Förare får inte anmäla sig med mer än en tävlingsbil per klass.

#### **MR 5:1:3**

#### **Förarmeddelande**

Förarmeddelande ska skickas ut senast 5 dagar innan tävling, och ska innehålla kompletterande information och eventuella ändringar i förhållande till inbjudan. Förarmeddelande är startbekräftelse för tävlingsekipage.

#### **MR 5:1:4**

#### **Reklam**

Om arrangörsreklam förekommer ska detta meddelas i Inbjudan eller Förarmeddelande. Ett område på tävlingsbilens (fram)dörrars/sidopanelers övre del med måtten dörrrens bredd (minst 50 cm) x 12 cm ska vara reserverade för arrangör och tävlingssponsorer. Om de inte används av arrangör eller tävlingssponsorer får tävlingsekipaget använda ytorna till egen reklam.

#### **MR 5:1:5**

#### **Inställd eller flyttad tävling**

Tävling kan av arrangör och tävlingsledare ställas in eller flyttas. Förarna ska snarast meddelas om tävling blir inställd eller flyttad. Om tävling ställs in ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet. Om tävling flyttas ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet om tävlingsekipaget vill återta sin anmälan

### **MR 5:2**

### **Tävlande**

#### **MR 5:2:1**

#### **Team**

Tävlingsteam består av förare, teamchef och upp till 4 mekaniker.  
Tävlingsekipage består av förare och tävlingsbil.

Teamets sammansättning ska i så stor utsträckning som möjligt anges i anmälan, dock ska hela teamet vara anmänt senast dagen innan tävling. Ändringar i teamet därefter måste godkännas av tävlingsledaren.

Alla som ingår i teamet representerar teamet i tävlingssammanhanget, och de ska vara väl insatta i Regler för Monsterrace och visa funktionärer och medtävlande respekt.

#### **Förare**

Förare ska ha giltig SMA-licens för förare och vara anmäld som förare till tävlingssekreterariatet.

**Teamchef**

- Leder teamet under tävling och är kontaktperson för depåchefen och tävlingsledaren under pågående tävling
- Ska personligen dirigera föraren när bilen flyttas på tävlingsområdet under tävling
- Ska medverka på förarmötet
- Ska delta i tävlingsbesiktningen och ansvara för att besiktningsunderlag sätts in i fordonsparmen
- Ska finnas med i startdepån under pågående tävling
- Ska befinna sig på anvisad plats med 6 kg skum- eller kolsyrebrandsläckare när tävlingsekipaget kör på tävlingsbanan.
- Ska vara räddningspersonalen behjälplig om olyckan är framme
- Är ansvarig för att reparationer under pågående tävling utförs på ett säkert sätt

**Mekaniker**

Mekaniker arbetar under ledning av teamchefen och får inte befinna sig i startdepån om inte depåchefen beslutar om annat. De får aldrig gå fram till olycksdrabbad tävlingsbil innan räddningspersonalen gett klartecken.

**MR 5:2:2****Personlig säkerhetsutrustning**

Förare ska minst bära heltäckande klädsel och använda midjebälte när han/hon kör bilen i samband med förarpresentation och prisutdelning, och utanför tävlingsbanan under pågående tävling.

**Hjälm och nackkrage****Hjälm**

Förare ska bära hjälm som har någon av märkningarna på bild 1 och bild 2. Hjälmen får efter certifieringen inte ändras, endast kompletteras med tillbehör som tillverkaren förberett eller godkänt hjälmen för.

**Nackkrage**

Förare ska bära nackkrage. Används nackkrage som ska fästas i hjälm ska tillhörande godkända fästen användas. OBS! 2018 införs krav på nackkrage av HNRS-typ.

**Klädsel****Overall**

Om tävlingsbilen har metanol som bränsle i kombination med överladdning ska föraren bära flamsäker overall med klassificering SFI-15 eller högre.

Om tävlingsbilen inte har metanol som bränsle, eller om metanol används i bil utan överladdning, ska föraren bära 3-lagers flamsäker overall med klassificering SFI-5, FIA 1986 standard, FIA 8856-2000 eller högre. Undantag: Förare i smallsize får använda 2-lagers flamsäker overall med ovanstående klassificering. Underställ i flamsäkert material måste då användas.

Overall ska skydda hela kroppen inkl. nacke, vrister samt handleder. Delad overall tillåts om överlappningen mellan över- och underdel är minst 20 cm.

**Ytterligare klädsel**

Utöver overall ska sockor, handskar och balaklava som går omlott med varandra och bildar en täckande dräkt bäras. Samtliga ska vara tillverkade av flamsäkert material. Underställ i flamsäkert material rekommenderas.

**Skor**

Förare ska bära heltäckande skor av flamsäkert material (läderkängor eller racingskor) som täcker hela vristen.

**Teammedlemmars klädsel**

Medlemmar i tävlande team ska ha enhetlig klädsel i icke lättantändligt material, t ex bomull. Långbyxor och långärmad tröja/skjorta rekommenderas.

**MR 5:2:3****Fordon**

Monsterrace körs i tre olika klasser; Smallsize, Midsize och Fullsize. Tävlingsbil ska uppfylla de tekniska kraven för den klass den deltar i, se hänvisning nedan.

- Bilaga 1: Tekniska krav för Smallsize
- Bilaga 2: Tekniska krav för Midsize
- Bilaga 3: Tekniska krav för Fullsize

Arrangören får i samråd med tävlingsledaren bjuda in fordon från andra tävlingsgrenar. De tävlar då under sina grenspecifika tekniska krav.

Tävling sker under tävlingsbils namn.

**MR 5:2:4****Tävlingsbesiktning**

Tävlingsbil, fordonspärm och förarens säkerhetsutrustning ska finnas tillgänglig för besiktning i god tid inför tävlingen, dock senast det klockslag som anges i tävlingsinbjudan. Tävlingsbesiktningen utförs av chefsteknikern som har tävlingssekreteraren som protokollförare. Förare och teamchef deltar i tävlingsbesiktningen. Besiktningsprotokoll ska undertecknas av chefsteknikern och föraren.

**Tävlingsbils kondition**

Endast fordon som godkänts både på registreringsbesiktning och tävlingsbesiktning utförda av besiktningsperson utsedd av SMDA får delta i tävling. Vid registreringsbesiktning kontrolleras hela tävlingsbilen i full utsträckning. Under tävlingsbesiktning kontrolleras i huvudsak:

- Styrsystem
- Skyddsbur, förarstol och säkerhetsbälte
- Övrig säkerhetsutrustning som t ex huvudströmbrytarens funktion

Samtliga tävlingsbilar ska genomgå bromsverkansprov.

Tävlingsbil som är i sådant skick, före eller under tävling, att den kan innebära allvarig säkerhetsrisk för förare, funktionär, andra tävlande eller annan får inte delta i tävling innan bristen är åtgärdad.

Tävlingsbil som har otillåten utrustning får inte delta i tävling.

Tävlingsbil som avviker från krav i de tekniska reglerna för gällande klass ska rapporteras till tävlingsledare för beslut om åtgärd.

Förare intygar att tävlingsbilen inte är ändrad efter senaste registreringsbesiktning genom att underteckna anmälan.

Förare godkänner tävlingsbesiktningen genom att underteckna besiktningsprotokollet.

**MR 5:3****Funktionärer**

På tävling ska följande funktionärer finnas i tjänst. Funktionär kan inte ingå i tävlande team om inte annat anges. Samtliga funktionärer ska agera opartiskt i sin funktionärsroll.

**MR 5:3:1****Tävlingsledare**

Tävlingsledaren ansvarar för tävlingens organisation och att tävlingen genomförs enligt gällande tävlingsreglemente och anmält program. Tävlingsledaren ska ha giltig SMA-licens för funktionär.

**Uppgifter:**

- Kontrollera att nödvändiga tillstånd, säkerhetsplan och krishanteringsplan finns
- Tillsammans med säkerhetschefen ansvara för att reglerna följs och att ordning upprätthålls på tävlingsområdet
- I god tid innan tävling delge tävlingsdomare nödvändiga handlingar och information
- Ansvara för att nödvändiga dokument blir anslagna på anslagstavla före, under och efter tävling
- Ansvara för att alla tävlingsfunktionärer har fått tillräckliga instruktioner för att kunna genomföra sina uppgifter, och kontrollera att de finns på plats innan tävlingen börjar
- Kalla till och leda förarmöte
- Ta emot protester och kvittera protestavgift, för att sen överlämna ärendet till tävlingsjuryn
- Informera övriga funktionärer om viktiga händelser under tävling
- Upprätta och underteckna resultatlista
- Ingå i tävlingsjuryn tillsammans med tävlingsdomaren och säkerhetschefen

**MR 5:3:2****Tävlingsdomare****Uppgifter:**

- Noga följa varje race och ansvara för att tävlingen genomförs enligt gällande tävlingsregler
- Avgöra vinnare eller dött lopp/omkörning i varje race
- Ändra faktafunktionärs beslut om denne begär det
- Ingå i tävlingsjuryn tillsammans med tävlingsledaren och säkerhetschefen och vara ordförande i densamma

**MR 5:3:3****Säkerhetschef**

Säkerhetschefen ska ha giltig SMA-licens för funktionärer.

**Uppgifter:**

- Tillsammans med arrangör upprätta en säkerhetsplan i god tid innan tävling (mall finns som bilaga till dessa regler)
- Informera alla funktionärer om säkerhetsplanen och särskilda omständigheter
- På förarmöte informera om aktuella säkerhetsfrågor
- Ansvara för övervakningen av tävlingen ur säkerhetssynpunkt och genast underrätta tävlingsledaren om brister i säkerheten
- Ingå i tävlingsjuryn tillsammans med tävlingsledare och tävlingsdomare

**MR 5:3:4****Tävlingssekreterare****Uppgifter:**

- Ansvara för tävlingssekreterariatet
- Upprätta och sätta upp deltagarförteckning på anslagstavlan
- Vara tävlingsledaren behjälplig med att sätta upp nödvändiga dokument och information på anslagstavlan och andra under tävlingen förekommande uppgifter
- Vara protokollförare vid tävlingsbesiktning

**MR 5:3:5****Resultatansvarig****Uppgifter:**

- Ansvara för tidtagningen och berörda funktionärer
- Ta emot och protokollföra beslut från faktafunktionärer och tävlingsdomare angående tjuvstart, tidsåtgång, placering och ev omkörning
- Överlämna tids- och placeringsprotokoll som underlag för resultatlista till tävlingsledaren

**MR 5:3:6****Faktafunktionär**

Faktafunktionärs beslut kan endast ändras när faktafunktionären själv begär det och går ej att överklaga.

Uppgifter listas under respektive rubrik nedan:

**Startfunktionär**

- Dirigera tävlingsekipage till rätt startposition och invänta klarsignal från föraren
- Aktivera "startgranen"
- Rapportera till resultatansvarig om tjuvstart sker
- Fungera som linjefunktionär där tävlingsledaren finner det lämpligt

**Tidtagningsfunktionär**

- Starta tidtagningsutrustningen när grön lampa tänds och avsluta tidtagningen när tävlingsekipage bryter mållinjen
- Rapportera använd tid för tävlingsekipaget till resultatansvarig

**Linjefunktionär**

- Övervaka banmarkeringarna och rapportera till tävlingsdomare vid regelöverträdelse

**MR 5:3:7****Chefstekniker****Uppgifter:**

- Utföra tävlingsbesiktning (se MR 5:2:4 )och dokumentera resultatet i besiktningsprotokoll, samt underteckna protokollet
- Rapportera till tävlingsledaren om säkerhetsrisker hittats under tävlingsbesiktningen
- Under tävlingen utföra ytterligare kontroll på uppmaning av tävlingsledare eller tävlingsjury
- Inte meddela resultat eller iakttagelser från besiktning eller ytterligare kontroll till utomstående
- Före tävlingsbesiktning gå igenom uppgiften med teamtekniker som deltar i besiktningen

**MR 5:3:8****Teamtekniker**

Teamtekniker är teammedlemmar som av tävlingsledaren utsetts att delta i tävlingsbesiktningen. Teamtekniker kan ingå i tävlande team.

**Uppgifter:**

- Delta i tävlingsbesiktningen som en del i utbildning till Chefstekniker, dock endast betrakta och komma med frågor som har betydelse för utbildningen.
- Inte meddela resultat eller iakttagelser från besiktning till utomstående. Överträdelse resulterar i poängavdrag för teamet

**MR 5:3:9****Banchef****Uppgifter:**

- Leda och instruera alla funktionärer som arbetar vid banan.
- Kontrollera och rapportera till tävlingsledaren att banan är klar för körning.
- Tillsammans med tävlingsjuryn ansvara för banans utformning

**MR 5:3:10****Depåchef****Uppgifter:**

- Organisera uppställning av tävlingsfordon samt följe- och transportfordon i depån, samt tävlingsfordon i startdepån
- Tillsammans med säkerhetschef ansvara för att endast behöriga och nödvändiga personer och fordon finns i depåerna
- Ge order om förflyttning av tävlingsfordon till startdepå
- Vid behov godkänna att andra teammedlemmar än förare och teamchef får uppehålla sig i startdepån
- Övervaka och rapportera till tävlingsledare om tävlingsekipage behöver extra tid för att kunna delta, t ex laga något snabbt
- Ge order om förflyttning av tävlingsfordon från startdepå till startområde
- Rapportera om regelöverträdelser till tävlingsledare

**MR 5:3:11****Speaker****Begränsning:**

Speakern får aldrig via högtalaren anropa räddningspersonal, ambulanspersonal eller funktionärer om inte tävlingsledaren bitt om det, eller förekomma eller tycka till om domslut.

**MR 5:4****Tävlingsjury**

Tävlingsjuryn består av Tävlingsledaren, Tävlingsdomaren och Säkerhetschefen. Tävlingsjuryn kan kalla övriga funktionärer som sakkunniga vid utredningar.

**Uppgifter:**

- Tillsammans med banchefen ansvara för banans utformning och senast 2 timmar innan första start avgöra om banan är godkänd.
- Besluta om ändringar i tävlingsbanans utformning efter banan blivit godkänd.
- Tillsammans med polis avgöra om hela tävlingshelgen ska ställas in vid olycka med dödlig utgång.
- I de fall av protester och överklagan ska avgöras av tävlingsjuryn ska dessa genomföra utredning och fatta beslut, se MR 7.

**MR 5:5****Tävlingsområdet****MR 5:5:1****Tävlingsbanan**

Tävlingsjuryn tillsammans med banchefen ansvarar för banans utformning. Banchefen leder arbetet både med utformningen och på banan under tävling. Banan ska godkännas av tävlingsjuryn senast 2 timmar innan första start. Ändringar får därefter bara ske av säkerhetsskäl och efter beslut av tävlingsjuryn.

Tävlingsbanan ska bestå av minst fyra olika hinder, vara 80 – 250 meter lång och minst 14 meter bred. En säkerhetszon om 2 meter mellan de båda parallella banhalvorna ska finnas. Dispens kan förekomma och beviljas av SMDA. Banhalvorna ska vardera vara minst 6 m breda och så lika som möjligt.

Banhalvornas sidor ska vara markerade med plastband över hinder samt på sånt sätt att en tänkt linje kan följas på de partier där plastband inte finns.

Direkt efter mållinjen ska ett uppbromsningsområde finnas. Längden anpassas efter banans utformning. Bredden ska vara minst samma bredd som tävlingsbanan eller bredare.

**MR 5:5:2****Depåer**

Arrangör är ansvarig för att tillräckligt utrymme finns för samtliga tävlingsbilar, följevagnar och transportfordon i eller i direkt anslutning till depån. I startdepån ska det finnas utrymme för samtliga tävlingsbilar.

Tävlingsbil och andra fordon får framföras i högst gångfart i depåerna.

Vid tankning i depåerna ska tävlingsbil vara avstängd och skyddspresenning ska finnas under hela bilen.

Totalt rök- och eldningsförbud råder i depåerna under pågående tävling.

Publik får inte befinna sig i depåerna under tävling. Undantag kan göras under paus och måste godkännas av tävlingsledaren.

Obehöriga får inte finnas inuti eller under bilen under tävling. Undantag under paus kan göras. Då måste teamet säkerställa att tävlingsbil inte kan komma i rullning (t ex med stoppklossar) eller startas.

Tävlingsbil får inte stå på tomgång utan att förare sitter vid förarplats.

**Depå**

Arrangör ansvarar för att centralt placerade och tydligt utmärkta brandsläckare (minst 2 st) av typen skum- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg finns.

Anslagstavla ska finnas, och dess placering delges teamen senast under Förarmöte.

I anslutning till depån ska ett avspärrat område för provkörning finnas, samt tvättutrustning när förhållandena kräver detta.

Skyddspresenning ska finnas under hela tävlingsbilen.

Team ansvarar för att skum- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg finns vid varje tävlingsbil.

All hantering av miljöskadliga kemikalier ska ske på anvisad plats.

**Startdepå**

Endast tävlingsbil med förare och teamchef får befinna sig i startdepån om inte depåchefen beslutar om annat.



**MR 5:6****Tävlings genomförande**

Tävlingen börjar när förarmötet startar och avslutas när signalen för att protesttiden är slut ljuder. Tävlings genomförs i två delar; kvalificering och finaler med paus mellan delarna. Startordning bestäms av tävlingsledaren och meddelas på Förarmöte.

**MR 5:6:1****Förarmöte**

Förarmöte ska hållas före start under ledning av tävlingsledaren. Tid och plats anges i Förarmeddelande. Samtliga förare, teamchefer och funktionärer ska delta.

Punkter på förarmöte:

*Upprop*

*Presentation av funktionärer*

*Ändringar i förhållande till tävlingsinbjudan*

*Startordning*

*Säkerhets- och ordningsfrågor*

*Utandningsprov ska utföras på samtliga förare, teamchefer och funktionärer. Godkänt värde är 0,0 mg/l.*

**MR 5:6:2****Kvalificering**

Under kvalificeringen sker ingen utslagning utan det gäller att ta sig genom tävlingsbanan på snabbast möjliga tid. Tävlingssekipages bästa godkända tid ligger till grund för placering i finalstegen. I första delen av kvalificeringen kör tävlingssekipage i samma klass två och två. Varje tävlingssekipage får möjlighet att köra minst två kvalificeringsrace, ett i vardera banhalva. Efter första delen av kvalificeringen sätts finalstegen grundad på tävlingssekipages bästa tid upp på anslagstavlan.

I andra delen av kvalificeringen har tävlingssekipagen möjlighet att under en förutbestämd tidsperiod försöka förbättra sin kvaltid under fritt antal race. Teamchef anmäler tävlingssekipage till depåchef som i tur och ordning skickar dem till startområdet. Tävlingssekipage som fått klartecken att köra till startområdet vid tidsperiodens slut får fullfölja racet.

För att få godkänd kvaltid ska tävlingssekipage passera mållinjen för egen maskin utan att ha tjuvstartat eller brutit banmarkering med något hjuls hela bredd. För att kunna gå vidare till finalerna måste tävlingssekipage ha minst en godkänd kvaltid. Tävlingsledare kan under särskilda omständigheter låta tävlingssekipage utan godkänd kvaltid att delta i finalomgång.

**MR 5:6:3****Finalomgångar**

Elimineringsstege

Finalerna körs enligt en elimineringsstege med Lucky looser vid haltande stege, *se bilaga 5*

Startordning och banval

Placering i elimineringsstege i finalomgångarna bestäms av tävlingssekipagens bästa kvaltider. Det tävlingssekipage som hade bäst vinnartid i senaste omgången får välja banhalva.

Vinnare

Det tävlingssekipage som först bryter mållinjen vinner racet och går vidare till nästa omgång.

Vid "solorepa" måste tävlingssekipage minst bryta startlinjen för egen maskin för att gå vidare till nästa omgång.

Om inget av tävlingssekipagen kan fullfölja racet vinner det ekipage som kommit längst i banan.

Om tävlingsdomare inte kan avgöra vilket tävlingssekipage som kommer först över mållinjen ska racet köras om. Tävlingssekipage kan av depåchefen begära 5 min paus före omkörning. Utökning av tid kan göras efter beslut av tävlingsledaren.

Uteslutning

Tävlingssekipage som tjuvstartar eller bryter banmarkeringarna med något hjuls hela bredd blir utesluten från aktuellt race.

Om båda tävlingssekipagen bryter banmarkeringarna utesluts det ekipage som först bröt markering.

**MR 5:6:3****Startregler****Startsignaler**

När banan är klar tänds den övre vita lampan på startgranen och startfunktionärerna kan vinka fram tävlingsekipagen. När startfunktionärerna har dirigerat bilarna till startposition och fått klartecken från förarna aktiverar de startgranen och den andra vita lampan tänds. Röd lampa tänds automatiskt och lyser mellan 0,9-3,9 sekunder innan den gröna lampan tänds. Start får ske när grön lampa tänds.

**Tjuvstart**

Om tävlingsekipage bryter startlinjen innan grön lampa tänts är det tjuvstart. Tjuvstart bedöms av startfunktionär.

Om båda tävlingsekipagen tjuvstartar döms omstart direkt utan möjlighet till 5 minuters paus.

**Fördröjande av start**

Tävlingsekipage som fördröjer start kan få poängavdrag eller bli uteslutet (se MR 7:1:2 och MR 7:1:3).

**MR 5:6:4****Avbrytande av tävling**

Tävlingsekipage som vill avbryta tävling ska omgående meddela tävlingsledaren.

**MR 5:6:5****Resultatlista**

Tävlingsledaren ska sätta upp preliminär resultatlista på anslagstavlan med uppsättningstid noterad. När protesttiden mot resultatlistan gått ut och eventuella protester behandlats ska tävlingsledaren underteckna den. Undertecknad resultatlista kan inte ändras.

**Priser**

De tre främsta i varje tävlingsklass får pokal.

**Poäng**

Alla tävlingsekipage som för egen maskin bryter startlinjen i en tävling får 100 startpoäng.

Utöver dem delas följande placeringspoäng ut:

**Kvalpoäng**

1:a	20 poäng
2:a	15 poäng
3:a	10 poäng
4:a	7 poäng
5-6	5 poäng
7-8	3 poäng
9-12	2 poäng
13-16	1 poäng

**Finalpoäng**

1:a	100 poäng
2:a	80 poäng
3:a	65 poäng
4:a	55 poäng
5-8	40 poäng
9-16	20 poäng

## **MR 6      MILJÖ OCH SÄKERHET**

### **MR 6:1**

### **Miljö**

Arrangörer samt tävlande ska iaktta stor försiktighet vad gäller miljön. Arrangören ska se till att miljöstation upprättas enligt SMDAs direktiv.

All hantering av miljöskadliga kemikalier, såsom oljebyte eller tankning får endast ske i depå. Tävlingssekipage ska vara utrustade med kärl, spade, brandsläckare och miljöväska. Miljöväska ska innehålla dukar, "orm", granulat, avfallspåsar och gummihandskar, och ha en saneringskapacitet på 30 liter.

Arrangörens miljöfunktionärer ska vara utrustade med kärl, spade, brandsläckare och miljöväska. Miljöväska ska innehålla 10 dukar, 2 "ormar", 1 kudde, 5 kg granulat, 2 avfallspåsar, 1 par gummihandskar, och ha en saneringskapacitet på 45 liter.

### **MR 6:2**

### **Säkerhet**

Säkerhetschefen ska tillsammans med arrangören i god tid upprätta en säkerhetsplan samt telefonlista för tävlingen. Mall finns som bilaga till dessa regler, *Bilaga 6*

#### **MR 6:2:1**

#### **Räddning och bogsering**

Arrangör ska tillhandahålla:

Ambulans med sjukvårdskunnig personal

Räddningspersonal med adekvat utrustning och utbildning

Minst två bärgningsfordon anpassade för ändamålet med kunnig personal

#### **MR 6:2:2**

#### **Vid olycka**

Om olyckan är framme är säkerhetschefen ansvarig. Tillsammans med övriga funktionärer ska denne vara väl förtrogen med vem som ska utföra vilka uppgifter samt krisberedskapsplanen (Bilaga 6), så att största lugn och effektivitet råder.

Tävlingsjuryn ska fylla i en olycksrapport när någon förts till sjukhus/vårdcentral och lämna den till SMDAs styrelse. Blankett för anmälan av personskada tillhandahålls av SMA. Det är den drabbades ansvar att skicka in denna till försäkringsbolaget.

Om svårare olycka med personskada inträffar ska tävlingsledaren underrätta polisen. Tävlande, funktionärer och arrangören ska vara polisen behjälplig i deras utredning, och undvika att kommentera olyckan till media eller annan.

Avbrytande av tävling:

Om en svår olycka inträffat avgör tävlingsledningen om tävlingen ska avbrytas.

Om en olycka med dödlig utgång som är direkt kopplad till tävlingsmomentet inträffat, ska tävlingen avbrytas. Vid flerdagarsarrangemang avgör tävlingsjuryn tillsammans med polis om hela arrangemanget ska avbrytas.

Om en tävling avbryts ska tävlingsledaren underrätta SMDAs styrelse snarast, så att en eller flera i styrelsen kan assistera de ansvariga på tävlingsplatsen med råd och anvisningar om hur den uppkomna situationen bör hanteras. Polis, sjukvårdsinrättning eller präst kontaktar anhöriga. Hantering av media av sköts av SMDAs pressansvarige. Vid behov av krishantering ska säkerhetschefen begära det via polis, räddningstjänst eller sjukvården.

Om en tävling avbryts bör återbetalning av anmälningsavgifterna ske. Beslut fattas av SMDAs styrelse tillsammans med tävlingsjuryn och arrangören.

## **MR 7      BESTRAFFNING, PROTEST OCH ÖVERKLAGAN**

### **MR 7:1                      Bestraffning**

Tävlingsbestraffning kan utdömas oavsett om regelbrott begås med eller utan uppsåt. Förare, teammedlem, funktionär och övrig tävlingspersonal kan anmäla regelbrott.

#### **MR 7:1:1                      Varning**

Tävlingsekipage eller förare kan tilldelas varning av tävlingsledaren vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som inte påverkat eller inte kunnat påverka tävlingsresultatet. Tävlingsledaren meddelar snarast tävlingsekipage/förare sitt beslut muntligt och sätter därefter upp beslutet, med uppsättningstid angiven, på anslagstavlan. Protest mot beslut om varning kan lämnas in inom 30 minuter efter beslutets satts upp. Protest mot utebliven varning kan lämnas in inom 30 minuter efter påstått regelbrott. Om varning tilldelas efter tävlingens slut ska beslut meddelas det berörda tävlingsekipaget/föraren skriftligt via post eller e-post. Protest kan lämnas in mot sådant beslut, inom 5 dagar räknat från första vardagen efter brev eller e-post skickats. Övriga deltagande tävlingsekipage meddelas beslutet via post eller e-post dagen efter beslut till det berörda tävlingsekipaget/föraren skickats. Protest kan lämnas in mot sådant beslut, inom 5 dagar räknat från första vardagen efter brev eller e-post skickats.

#### **MR 7:1:2                      Poängavdrag**

Tävlingsekipage kan tilldelas poängavdrag av tävlingsjuryn vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som har påverkat eller hade kunnat påverka tävlingsresultatet. Samtliga tävlingspoäng som erhålls under tävlingsmomentet dras då av, "show-up"-poängen får man behålla. Poängavdrag kan också göras om annans säkerhet åsidosatts oavsett om det påverkat eller kunnat påverka tävlingsresultatet. Då dras 50 poäng av från tävlingsekipagets totala poäng under tävlingen. Poängavdrag kan göras om varning tidigare utdelats och regelbrottet upprepas. 3 varningar under samma säsong, oavsett vad varningarna gäller, resulterar automatiskt i 100 poängs avdrag. Kommer förare eller teamchef försent till Förarmöte får tävlingsekipaget 10 poängs avdrag. Tävlingsjuryn ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras. Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till det berörda tävlingsekipaget. Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan. Beslut fattat av tävlingsjuryn om tävlingsbestraffning kan överklagas till SMDAs styrelse. Överklagan ska vara SMDAs styrelse tillhanda senast en vecka efter beslutet satts upp. Fattas beslut efter tävlingens slut ska beslutet meddelas det berörda tävlingsekipaget skriftligt via post eller e-post. Överklagan av beslut ska i sådant fall vara SMDAs styrelse tillhanda inom en vecka räknat från första vardagen efter att post eller e-post skickats. Övriga deltagande tävlingsekipage meddelas beslutet via post eller e-post dagen efter beslut till det berörda tävlingsekipaget skickats. Överklagan av beslut ska i sådant fall vara SMDAs styrelse tillhanda inom en vecka räknat från första vardagen efter att post eller e-post skickats.

#### **MR 7:1:3                      Diskvalifikation**

Tävlingsekipage kan diskvalificeras från tävling av tävlingsjuryn vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som faller under grov osportslighet (t ex grov ojust körning), grov åsidosättning av annans säkerhet, upprepade regelbrott som medför poängavdrag eller avvikelser från gällande tekniska regler som påverkat eller kunnat påverka resultatet. Tävlingsjuryn ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras. Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till det berörda tävlingsekipaget. Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan. Beslut fattat av tävlingsjuryn om tävlingsbestraffning kan överklagas till SMDAs styrelse. Överklagan ska vara SMDAs styrelse tillhanda senast en vecka efter beslutet satts upp.

Fattas beslut efter tävlingens slut ska beslutet meddelas det berörda tävlingsekipaget skriftligt via post eller e-post. Överklagan av beslut ska i sådant fall vara SMDAs styrelse tillhanda inom en vecka räknat från första vardagen efter att post eller e-post skickats. Övriga deltagande tävlingsekipage meddelas beslutet via post eller e-post dagen efter beslut till det berörda tävlingsekipaget skickats. Överklagan av beslut ska i sådant fall vara SMDAs styrelse tillhanda inom en vecka räknat från första vardagen efter att post eller e-post skickats.

### **MR 7:2                      Protest**

Förare som deltar i tävlingen kan lämna in protest mot utdelad eller utebliven varning, hur tävlingsreglerna tillämpas, tävlingsledares beslut, fordons startförbud och avslag på anmälan till tävling, Protest kan inte lämnas in mot beslut som grundas på faktafunktionärs bedömning.

En protest är individuell, ska vara skriftlig och undertecknad av föraren och får lämnas in av annan teammedlem. Protestavgift 1000 SEK ska betalas vid inlämnandet av protesten. Protest och avgift lämnas till tävlingsledaren som lämnar kvitto på protestavgift.

Tidsfrist för inlämnande av protest är 30 minuter efter att händelsen blivit känd om inte annat anges på annan plats i dessa regler.

Tävlingsjuryn fattar beslut i protestärenden och ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras.

Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till den berörda föraren. Om tävlingsjuryns prövar saken och godkänner protesten eller om de väljer att inte pröva saken betalas protestavgiften tillbaka till föraren. Om tävlingsjuryn prövar saken och beslutar att avslå protesten tillfaller protestavgiften SMDA.

Beslut, med uppsättnings tid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

Beslut fattat av tävlingsjuryn angående inlämnad protest kan överklagas till SMDAs styrelse.

Meddelande om avsikt att överklaga ska lämnas skriftligt till tävlingsledaren inom en timme efter föraren meddelats beslut. Överklagan ska vara SMDAs styrelse tillhanda senast en vecka avslutad tävling.

Fattas beslut efter tävlingens slut ska beslutet meddelas det berörda tävlingsekipaget skriftligt via post eller e-post. Överklagan av beslut ska i sådant fall vara SMDAs styrelse tillhanda inom en vecka räknat från första vardagen efter att post eller e-post skickats. Övriga deltagande tävlingsekipage meddelas beslutet via post eller e-post dagen efter beslut till det berörda tävlingsekipaget skickats.

### **MR 7:3                      Överklagan**

Förare som berörs av tävlingsjuryns beslut får lämna in överklagan. Överklagan av tävlingsjuryns beslut sker till SMDAs styrelse och ska lämnas in skriftligt och undertecknad inom en vecka efter beslut meddelats. Avgift för överklagan är 3000 SEK och ska betalas in till SMDAs konto senast samma dag som tidsfristen för överklagan går ut. Styrelsen ska brådskande utreda ärendet.

Protokoll ska föras. Minst tre styrelsemedlemmar ska delta i utredning, överläggning och beslut.

Styrelsemedlem som hamnar i jävsituation får inte delta. Utredning sker på det sätt som styrelsen finner bäst klargör händelseförlopp och konsekvenser av tävlingsjuryns beslut. Styrelsen överlägger alltid enskilt och meddelar sen beslut skriftligt till föraren som lämnat in överklagan. Skickas beslut via post eller e-post betraktas det som meddelat första vardagen efter det skickades. Beslutar styrelsen att tävlingsjuryns beslut är korrekt tillfaller avgiften för överklagan SMDA. Beslutar styrelsen att tävlingsjuryns beslut är inkorrekt återbetalas avgiften för överklagan och protestavgiften (om sådan erlagts) till föraren. Beslut meddelas övriga förare som deltagit i aktuell tävling två dagar efter att föraren som överklagat fått meddelande om beslut.

